



- **¿Qué es HP Codewars?**

Es una competición de programación que lleva celebrándose en EEUU durante los últimos 19 años, comenzando en Houston (EEUU). Hoy en día es un evento muy reconocido y famoso entre los estudiantes norteamericanos. En la edición del pasado año 2016, fueron 10 los centros HP que participaron en el concurso (incluidas varias ciudades en EEUU, Taipei, Bangalore, Newcastle, Barcelona y León).

- **¿Quién puede participar?**

Los alumnos de 3º ESO hasta 2º BAC y estudiantes de Ciclos Formativos de Grado Medio (estudiantes nacidos hasta el año 1999, incluidos). Incluso aunque no tengan conocimientos avanzados en programación pero sí ganas de aprender y de competir. La participación en el concurso se hará en equipos de 2 ó 3 alumnos compartiendo un PC y esponsorizados por un representante del centro educativo del que procedan, a ser posible, un profesor. Se permite hasta un máximo de 3 equipos por centro. No está permitido mezclar alumnos de diferentes centros.

- **¿Por qué HP Madrid está organizando el CodeWars?**

Queremos potenciar el interés en la programación entre los jóvenes y también queremos identificar el talento entre ellos. ¡Nuestro objetivo es promover un concurso educativo, colaborativo y divertido en tantos sitios como podamos!

- **¿Cuándo se va a celebrar el evento y cuál será su agenda?**

La competición tendrá lugar el sábado por la mañana, día 6 de mayo, en el site de HP en Las Rozas. Os recibiremos temprano por la mañana, desayunaremos todos juntos explicando, al mismo tiempo, las instrucciones del concurso y ¡ya estaremos listos para comenzar! Durante la competición, no podréis recibir ninguna ayuda de vuestros profesores, así como tampoco tendréis acceso a Internet. Eso sí, podréis utilizar apuntes o libros. La duración será de 3 horas durante las cuales tendréis que resolver el mayor número de problemas que podáis entre todos los que se os den. Cuando el tiempo haya finalizado, pasaremos un rato juntos esperando que el Jurado termine de corregir vuestras soluciones. Al final, entrega de premios.

- **¿Cómo serán los problemas? ¿Cuál va a ser el nivel de dificultad exigido?**

Os proporcionaremos alrededor de 20 problemas distintos con niveles de dificultad que se irán incrementando. El primero será el más fácil y el último el más complejo. Cuanto más difícil sea el problema, mayor será la puntuación que recibas por resolverlo! Los 2 equipos que obtengan las puntuaciones más altas serán premiados con el segundo y primer premio. Los lenguajes de programación que podréis utilizar son cualquiera de los siguientes: C, C++, Python y Java. No importa si eres o no un experto en programación, vas a poder resolver alguno de los problemas y, seguro, vas a aprender un montón, a pasar un buen rato y a prepararte para próximas ediciones de CodeWars!



### ¿Cuáles son los premios?

Estamos preparando premios increíbles para los 2 equipos ganadores; el equipo con mayor puntuación recibirá un portátil para cada uno de sus miembros. Y cada participante del segundo equipo recibirá gadgets electrónicos de nuestra Compañía.

### - ¿Cómo y cuándo puedo inscribirme?

Tienes que inscribirte a través de tu centro educativo con equipos de 2 ó 3 miembros a través de la web <http://www.hpcodewars.org/> (desde el 16 de enero de 2017 hasta el 14 de abril). Tu profesor será tu sponsor, y necesitaremos los nombres de los participantes y los datos de contacto del profesor que os acompañará a la competición. Especifica, por favor, el lenguaje de programación preferido.

### - ¿Cómo puedes prepararte?

Encontrarás muchos ejemplos de ediciones pasadas en la web <http://www.hpcodewars.org/>. También puedes visitar alguna de las siguientes páginas web con videos que te enseñarán a programar fácilmente:

<http://code.org/>

Fundación sin ánimo de lucro que promueve la educación tecnológica  
Aprendizaje interactivo para programar en lenguajes como JavaScript, Python, y Ruby online, gratuito.

<http://www.codecademy.com/>

<https://www.khanacademy.org/>

Tutoriales en temas relacionados con la informática

<http://blogs.msdn.com/b/alfredth/?Redirected=true>

Blog de Alfred Thompson sobre la enseñanza de la informática en el colegio.

### - ¿Y si tengo alguna otra pregunta?

En este caso, no dudes en contactar con nosotros via correo electrónico en [hr.hpscads@hp.com](mailto:hr.hpscads@hp.com)

**LET'S CODE!!**